



Co-funded by
the European Union



PLAY-AI Newsletter 1

Marzec 2026

SPOTKANIE W RZESZOWIE

11 marca 2026 r., po upływie sześciu miesięcy od rozpoczęcia projektu, konsorcjum PLAY-AI spotkało się po raz pierwszy osobiście w Rzeszowie. Partnerem goszczącym był Acumen Training.

Wykorzystanie AI do zwiększenia szans młodzieży na zatrudnienie

Z radością dzielimy się pierwszą relacją z projektu PLAY-AI realizowanego w ramach programu Erasmus+ KA2, który skupia sześć organizacji partnerskich z całej Europy. Jego celem jest wspieranie szans młodych ludzi na zatrudnienie poprzez wyposażenie ich w wiedzę z zakresu AI oraz umiejętności cyfrowych niezbędnych na rynku pracy, który w coraz większym stopniu opiera się na AI.

W całej Europie młodzi ludzie są bardzo zaangażowani cyfrowo – jednak nadal istnieją znaczne luki w zakresie wiedzy na temat AI. Większość edukacji w zakresie AI nadal koncentruje się na szkoleniach technicznych dla specjalistów, pozostawiając większość młodych ludzi bez wiedzy i pewności siebie niezbędnych do poruszania się po świecie sztucznej inteligencji w życiu codziennym i przyszłej karierze.

Nauka poprzez grę

PLAY-AI powstało, aby wypełnić tę lukę – wykorzystując zabawę, elementy gamifikacji i naukę opartą na wyzwaniach, aby edukacja w zakresie sztucznej inteligencji stała się dostępną, aktualną i angażującą dla młodych ludzi w środowiskach pozaszkolnych!



Główne cele projektu:

- **16 cyfrowych pokoi** zagadek opartych na sztucznej inteligencji: wciągające, fabularne zadania, w których młodzież zgłębia zagadnienia związane ze sztuczną inteligencją, obejmujące krytyczne myślenie, umiejętność korzystania z mediów, umiejętności cyfrowe oraz etykę. Ukończenie tych zadań jest potwierdzane mikropoświadczeniami, które młodzież może zamieścić w swoim CV!
- **Program doskonalenia zawodowego** dla pracowników młodzieżowych: 40-godzinny program szkoleniowy, którego celem jest wyposażenie pracowników młodzieżowych w wiedzę na temat AI, umiejętności cyfrowe oraz praktyczne narzędzia umożliwiające włączenie zagadnień związanych z AI do ich pracy z młodzieżą, w tym wskazówki dotyczące unijnej ustawy o AI. W trakcie trwania projektu przeszkolonych zostanie 72 pracowników młodzieżowych.
- **12 interaktywnych infografik** dotyczących przygotowania do kariery zawodowej: przystępne i angażujące materiały, które pomagają młodym ludziom zrozumieć, w jaki sposób AI zmienia rynek pracy oraz jak wykorzystać ją na swoją korzyść.
- **System cyfrowych odznak** Dwie ścieżki zdobywania mikrokwalifikacji – jedna dla młodzieży, druga dla osób pracujących z młodzieżą – zapewniające uznane i przenoszalne potwierdzenie nowych umiejętności zgodnych z DigComp 2.2.
- **Festiwale AI Learning** Sześć ogólnokrajowych festiwali, dzięki którym społeczności w krajach partnerskich mogą zapoznać się z inicjatywą PLAY-AI.

KONTAKT

Wejdź na stronę **Play-AI**: <https://play-ai-project.eu/>

Znajdź nas na **Facebook**: Play-AI Project